

MASTER INFORMATIQUE

PARCOURS INGÉNIERIE DU LOGICIEL, APPLICATIONS AUX DONNÉES ENVIRONNEMENTALES

Semestre 10

S10 ILIA Méta-modélisation pour le développement logiciel

Présentation

Cette UE présente la chaîne de production du logiciel à partir de modèles et méta-modèles. La première partie concerne la mise en place du langage métier (modélisation, contraintes et édition). La deuxième partie concerne la génération de documentation, la génération de code et la transformation de modèles.

4 crédits ECTS

Volume horaire

Travaux Dirigés : 16h

Cours Magistral : 16h

Travaux Pratiques : 16h

Objectifs

L'UE a pour objectif de montrer comment faciliter la production de logiciel à partir d'un langage métier (DSL) au travers de la méta-modélisation dans le cadre de l'IDM, l'expression de contraintes à l'aide d'OCL, la mise en place de syntaxe textuelle et la génération de code avec un langage à base de templates.

Pré-requis nécessaires

Connaissances des principes de la programmation objet et de la modélisation UML (diagrammes de classe).

Compétences visées

Savoir modéliser une application

Maîtriser un atelier de génie logiciel à base de méta-modélisation

Modalités de contrôle des connaissances

Session 1 ou session unique - Contrôle de connaissances

Nature de l'enseignement	Modalité	Nature	Durée (min.)	Coefficient	Remarques
Autres	CT	Ecrit - devoir surveillé	120	1/3	
Autres	CC	Travaux Pratiques		2/3	

Session 2 : Contrôle de connaissances

Nature de l'enseignement	Modalité	Nature	Durée (min.)	Coefficient	Remarques
Autres	CT	Oral	20	100%	

Langue d'enseignement

Français