

# Master Informatique

## Objectifs

Le master Informatique forme des informaticiens capables d'une part de s'adapter aux évolutions technologiques continues grâce à une formation scientifique rigoureuse, et d'autre part, de s'intégrer rapidement dans le monde industriel et scientifique à l'aide de compétences pratiques poussées. Ces compétences pratiques concernent les techniques (matériel, logiciel, réseaux et langages) et les méthodes (modèles et processus). Les objectifs de ce Master sont donc à la fois scientifiques et professionnels :

- > Concernant les objectifs scientifiques, les étudiants approfondissent les fondements théoriques de la discipline. Cet aspect prend de l'ampleur en ce qui concerne les spécialités à vocation Recherche où l'informatique est d'abord vue comme une science avant d'être vue comme une technologie.
- > Concernant les objectifs professionnels, à l'issue de leur formation, les étudiants sont à même d'appréhender les principaux concepts des systèmes informatiques, tant au niveau de la conception des systèmes qu'au niveau du développement logiciel.

L'offre de formation présentée par ce Master couvre la presque totalité des programmes d'études du domaine, tels que définis par les deux sociétés savantes majeures de l'informatique, l'"IEEE-Computer Society" et l'"Association for Computing Machinery (ACM)", qui regroupent au niveau mondial, une grande partie des enseignants et des chercheurs en informatique. En effet, le Master informatique comporte des parcours qui correspondent aux disciplines de "Computer Engineering", "Computer Science", "Information Technology" et "Information Systems". Les parcours de ce Master sont ainsi clairement positionnés vis-à-vis des recommandations des experts de ces deux sociétés savantes

## Compétences acquises

Les compétences attendues à l'issue de la formation sont décrites par les fiches RNCP de chaque spécialité de ce Master. Ces compétences portent principalement sur la conception et le développement logiciel, la gestion des infrastructures matérielles et logicielles, la gestion de projet, mais aussi sur des compétences transversales comme la communication écrite et orale.

## Conditions d'accès

Bac+3 en Master 1, Bac+4 en Master 2 ou sur validation des acquis de l'expérience (VAE).

## Poursuite d'études

Tous les parcours permettent aux étudiants de s'insérer tant vers la recherche que vers les entreprises.

[➔ Voir les enquêtes de l'Observatoire de l'UBO](#)

## Insertion professionnelle

Pour la mention, les débouchés ciblés vont des sociétés de services en informatique (SSII), aux petites, moyennes et grandes entreprises, à la recherche et au développement dans des entreprises, à la recherche dans des organismes publics ou privés après la préparation d'un doctorat ou encore à la création d'entreprises.

Certains parcours sont construits plus spécifiquement pour des débouchés plus ciblés. Ainsi, le parcours TIIL-A, via l'alternance

obligatoire, cible un débouché vers les entreprises. Le parcours CNN propose un débouché similaire au parcours TIIL-A, mais pour des adultes en reconversion ou des diplômés BAC+4 et plus non informaticiens. Le parcours DOSI cible un débouché à l'étranger via divers partenariats avec des entreprises du domaine. Une insertion professionnelle à l'étranger constitue également un débouché ciblé par le parcours INT. Pour les parcours LSE, ILIADÉ et SIIA, l'insertion professionnelle est déterminée par le stage en fin de Master 2, qui peut être soit en laboratoire, soit dans une entreprise.

Tous les parcours permettent aux étudiants de s'insérer tant vers la recherche que vers les entreprises ; même le parcours TIIL-A en alternance peut conduire à des thèses CIFRE.

## Métiers envisagés et constatés

Les différentes enquêtes réalisées par le département informatique depuis 2004, nous montrent qu'à l'issue du Master mention informatique, les étudiants exercent les métiers suivants :

Ingénieur logiciel (développeur, analyste/concepteur)	52%
Administrateur (base de données/systèmes et réseaux)	12%
Ingénieur/technicien d'exploitation	9%
Consultant	12%

[➔ Voir les enquêtes de l'Observatoire de l'UBO](#)

## Infos pratiques

**Faculté des Sciences et Techniques** à Brest

Ouvert en alternance

Formation accessible en : formation initiale

**Durée** : 2 ans

**Contacts**

Responsable formation : Jean-Philippe Babau0298016972

## Programme

---

Parcours Ingénierie du logiciel, applications aux données environnementales

Parcours Logiciels pour systèmes embarqués

Parcours Développement logiciel des systèmes d'information

Parcours Technologies de l'information et ingénierie du logiciel par alternance

Parcours International

Parcours Compétences complémentaires dans les services du numérique

Parcours Systèmes interactifs, intelligents et autonomes

Dernière mise à jour le 10 juin 2020