

# DEUST Technicien des Médias Interactifs et Communicants

## Objectifs

Cette formation a pour objectif de former des professionnels possédant des connaissances et des compétences de technicien généraliste dans le domaine des TIC.

La pluridisciplinarité de la formation offre aux étudiants plusieurs approches dans la réalisation de médias interactifs et communicants. Elle leur apporte notamment des compétences techniques dans le domaine, ainsi que la capacité à prendre en compte les utilisateurs lors de la création de supports interactifs.

## Conditions d'accès

Cette formation s'adresse aux étudiants, aux demandeurs d'emplois et aux salariés d'organismes privés et publics titulaires du baccalauréat ou diplôme équivalent.

La Validation des Acquis d'Expérience est intégrée au processus de recrutement. La mise en oeuvre des décrets de 1985 (VAPP) et de 2002 (VAE) est assurée par le bureau REVA.

## Poursuite d'études

Les étudiants ayant validé la formation peuvent compléter leur formation par une licence professionnelle (CIAN, webmaster, concepteur réalisateur multimédia, systèmes informatiques et logiciels, internet et médias mobiles...).

## Insertion professionnelle

Les métiers visés sont ceux de d'animateur des technologies de l'information et de la communication, de formateur web, développeur multimédia, gestionnaire de services réseaux, développeur web, webdesigner, webmaster, chargé de référencement, intégrateur web, technicien supérieur d'une équipe de veille technologique et stratégique...

## Infos pratiques

**Faculté des Sciences et Techniques** à Brest

Ouvert en alternance

Formation accessible en : formation continue financée, formation initiale, reprise d'études non financées, Contrat de professionnalisation

**Durée** : 2 ans

**Contacts**

Responsable formation : Alain FESSANT

## Programme

---

### Semestre 1

<b>Informatique générale</b>	90h
<b>Installation mat./mainten</b>	60h
<b>Connaissance de l'utilisateur et des usages</b>	60h
<b>Outils de conception WEB</b>	120h

### Semestre 2

<b>Techniques d'expression et langues</b>	48h
<b>Connaissance de l'utilisateur et des usages</b>	76h
<b>Communication et analyse du discours filmique</b>	48h
<b>Outils de conception multimédia</b>	108h
<b>Projet individuel</b>	30h

### Semestre 3

<b>Installation matériel et maintenance</b>	72h
<b>Outils de conception WEB</b>	108h
<b>Connaissance de l'utilisateur et des usages</b>	80h
<b>Création de documents multimédia</b>	60h

### Semestre 4

<b>Analyse et gestion de données</b>	60h
<b>Techniques de rédaction et langues</b>	60h
<b>Connaissance de l'utilisateur et des usages</b>	76h
<b>Documentation et publication</b>	60h
<b>Projet individuel</b>	12h

Dernière mise à jour le 14 janvier 2019