

DEUST Technicien des Médias Interactifs et Communicants

Objectifs

Cette formation a pour objectif de former des professionnels possédant des connaissances et des compétences de technicien généraliste dans le domaine des TIC.

La pluridisciplinarité de la formation offre aux étudiants plusieurs approches dans la réalisation de médias interactifs et communicants. Elle leur apporte notamment des compétences techniques dans le domaine, ainsi que la capacité à prendre en compte les utilisateurs lors de la création de supports interactifs.

Conditions d'accès

Cette formation s'adresse aux étudiants, aux demandeurs d'emplois et aux salariés d'organismes privés et publics titulaires du baccalauréat ou diplôme équivalent.

La Validation des Acquis d'Expérience est intégrée au processus de recrutement. La mise en oeuvre des décrets de 1985 (VAPP) et de 2002 (VAE) est assurée par le bureau REVA.

Poursuite d'études

Les étudiants ayant validé la formation peuvent compléter leur formation par une licence professionnelle (CIAN, webmaster, concepteur réalisateur multimédia, systèmes informatiques et logiciels, internet et médias mobiles...).

Insertion professionnelle

Les métiers visés sont ceux de d'animateur des technologies de l'information et de la communication, de formateur web, développeur multimédia, gestionnaire de services réseaux, développeur web, webdesigner, webmaster, chargé de référencement, intégrateur web, technicien supérieur d'une équipe de veille technologique et stratégique...

Infos pratiques

Faculté des Sciences et Techniques à Brest

Ouvert en alternance

Formation accessible en : formation continue financée, formation initiale, reprise d'études non financées, Contrat de professionnalisation

Durée : 2 ans

Contacts

Responsable formation : Alain FESSANT

Programme

Semestre 1

Informatique générale	82,5h
Installation mat./mainten	55h
Connaissance de l'utilisateur et des usages	69,5h
Outils de conception WEB	110h

Semestre 2

Techniques d'expression et langues	44h
Connaissance de l'utilisateur et des usages	76h
Communication et analyse du discours filmique	44h
Outils de conception multimédia	99h
Projet individuel	27,5h

Semestre 3

Installation matériel et maintenance	72h
Outils de conception WEB	108h
Connaissance de l'utilisateur et des usages	80h
Création de documents multimédia	60h

Semestre 4

Analyse et gestion de données	60h
Techniques de rédaction et langues	60h
Connaissance de l'utilisateur et des usages	76h
Documentation et publication	60h
Projet individuel	12h

Dernière mise à jour le 10 juin 2020