

Licence mention Informatique

Parcours Conception et Développement d'Applications

Objectifs

Les objectifs de la licence d'informatique sont l'acquisition des compétences fondamentales, méthodes et savoir-faire techniques représentatifs des différentes tâches de la discipline informatique. Cette formation couvre l'ensemble de la discipline informatique : fondements, architecture et matériel, systèmes, méthodes et technologies logicielles, applications informatiques, systèmes d'information.

Le parcours CDA est un parcours d'une année destiné tout particulièrement aux étudiants titulaires d'un BTS SIO ou BTS IRIS (devenu SN option Informatique) qui souhaitent préparer une poursuite d'étude en Master Informatique. Le premier semestre comprend ainsi plusieurs unités d'enseignement spécifiques permettant aux étudiants d'approfondir les matières fondamentales de l'informatique en s'appuyant sur les compétences opérationnelles acquises lors de leur formation précédente. Le parcours CDA peut également s'adresser aux étudiants titulaires de bac+2 dans le domaine des sciences du numérique devant approfondir leurs connaissances dans la conception et le développement logiciel.

Compétences acquises

- > Analyse, modélisation d'un problème, conception et mise en œuvre d'une solution informatique adaptée en choisissant des outils adéquats.
- > Conception d'IHM, d'applications Web, de systèmes d'information.
- > Apprentissage de différents langages de programmation et systèmes d'exploitation.

La formation comprend également un stage disciplinaire de 2 mois minimum en fin d'année.

Conditions d'accès

Le parcours CDA est accessible sur dossier par validation d'études (BTS SIO, IRIS, SN option Informatique, ou équivalent), directement en troisième année.

Accès également possible selon expérience sur procédure de Validation des Acquis Professionnels. Pour tous renseignements à ce sujet : bureau REVA – Tél. : 02 98 01 63 32 ou reva@univ-brest.fr

Poursuite d'études

Le parcours Conception et Développement d'Applications permet de poursuivre des études en master à dominante informatique, en particulier dans les différents parcours du master d'informatique de l'université de Brest. Il permet également de candidater dans des formations bac+4 à dominante informatique, comme des formations d'ingénieur.

Insertion professionnelle

Le diplômé peut exercer dans des entreprises de services du Numérique ou dans le service informatique d'une entreprise (quelque soit le secteur d'activité de celle-ci).

Il peut exercer les emplois suivants :

- > Développeur informatique (systèmes d'information, applications Web, ...)

- > Assistant fonctionnel/Technicien support
- > Administrateur systèmes et réseaux
- > Administrateur de bases de données

Infos pratiques

Faculté des Sciences et Techniques à Brest

Contacts

Responsable formation : Laurent LEMARCHAND 02 98 01 69 45

Secrétariat pédagogique

Secrétariat du département informatique

02 98 01 62 06 / 80 10

dept-info@univ-brest.fr

Programme

Licence 3ème année

Semestre 5

Programmation C avancée	60h
Java avancé	60h
C, algorithmique et structures de données	60h
Adaptation (1 UE au choix)	
- Systèmes d'exploitation et microprocesseurs	24h
- Introduction aux bases de données relationnelles	24h
UE transversale	30h
- Anglais	18h
- Communication	12h

Informatique théorique et automates	60h
--	-----

Semestre 6

Architectures et systèmes 2	60h
Réseaux IP	60h
Applications réparties	60h
Stage	
Projet de synthèse	48h
UE transversale	30h
- Anglais	18h
- Communication	12h

Dernière mise à jour le 02 avril 2019