

Licence mention Informatique

Parcours Ingénierie Informatique

Objectifs

Les objectifs de la licence d'informatique sont l'acquisition des compétences fondamentales, méthodes et savoir-faire techniques représentatifs des différentes tâches de la discipline informatique. Cette formation couvre l'ensemble de la discipline informatique : fondements, architecture et matériel, systèmes, méthodes et technologies logicielles, applications informatiques, systèmes d'information.

Le parcours Ingénierie Informatique (II) est un parcours d'une année destiné tout particulièrement aux étudiants titulaires d'un DUT informatique (ou équivalent). Le programme permet de préparer une poursuite d'étude en Master Informatique. La formation comprend des projets et des enseignements technologiques directement reliés aux besoins du marché. Ces enseignements sont complétés par une formation générale destinée à l'insertion professionnelle des étudiants (droit des entreprises, économie, deuxième langue vivante).

Compétences acquises

- > Analyse, modélisation d'un problème, conception et mise en œuvre d'une solution informatique adaptée en choisissant des outils adéquats.
- > Conception d'IHM, d'applications Web, de systèmes d'information.
- > Apprentissage de différents langages de programmation et systèmes d'exploitation.

La formation comprend un stage disciplinaire obligatoire de 2 mois minimum (3 mois conseillés) en fin d'année. Ce stage peut également être fait dans une université étrangère partenaire du département d'informatique.

Conditions d'accès

Le parcours « Ingénierie Informatique » est accessible sur dossier par validation d'études (DUT informatique ou équivalent), directement en troisième année.

Accès également possible selon expérience sur procédure de Validation des Acquis Professionnels. Pour tous renseignements : bureau REVA (tél. : 02 98 01 63 32 ou reva@univ-brest.fr).

Poursuite d'études

Le parcours II, orienté vers le génie logiciel, prépare plus spécifiquement au parcours TIIL du Master d'informatique de l'UBO. Ce parcours est adapté à un projet d'intégration professionnelle dans les Entreprises de Service du Numérique.

Des poursuites d'études dans d'autres Masters à dominante informatique ou en école d'ingénieurs sont également possibles.

Insertion professionnelle

Le diplômé peut exercer dans des Entreprises de Service du Numérique ou dans le service informatique d'une entreprise (quelque soit le secteur d'activité de celle-ci).

Il peut exercer les emplois suivants :

- > Développeur informatique (systèmes d'information, applications Web, ...)
- > Assistant fonctionnel/Technicien support
- > Administrateur systèmes et réseaux

- > Administrateur de bases de données

Infos pratiques

Faculté des Sciences et Techniques à Brest

Contacts

Responsable formation : Laurent LEMARCHAND 02 98 01 69 45

Secrétariat pédagogique

Secrétariat du département informatique

02 98 01 62 06 / 80 11

dept-info@univ-brest.fr

Programme

Licence 3ème année

Semestre 5

Programmation C avancée	60h
Java avancé	60h
Systèmes d'information	60h
Langue vivante 2	24h
Mise en pratique accompagnée	105h
Algorithmique sur les graphes	36h
UE transversale	30h
- Anglais	18h
- Communication	12h

Semestre 6

Architectures et systèmes 2	60h
Réseaux IP	60h
Conception d'applications	60h
Langue vivante 2	24h
Droit des Entreprises	24h
UE transversale	30h
- Anglais	18h
- Communication	12h
Stage	

Dernière mise à jour le 02 avril 2019