

# Licence mention Informatique

## Parcours International

### Objectifs

Les objectifs de la licence d'informatique sont l'acquisition des compétences fondamentales, méthodes et savoir-faire techniques représentatifs des différentes tâches de la discipline informatique. Cette formation couvre l'ensemble de la discipline informatique : fondements, architecture et matériel, réseaux, systèmes, systèmes, méthodes et technologies logicielles, applications informatiques, systèmes d'information.

Le parcours International est un parcours renforcé sur 3 ans reprenant le programme du parcours [Informatique : Fondements et Applications](#) (IFA) avec des enseignements supplémentaires en anglais (devant mener à une certification CLES B2), des cours disciplinaires d'informatique enseignés en anglais et une période d'étude (semestre ou année) obligatoire à l'étranger au niveau de la 3ème année.

La période d'études à l'étranger se déroule dans les universités partenaires du département informatique. Elles sont situées en Allemagne, Belgique, Canada (Québec), Espagne, Etats-Unis, Finlande, Italie, Suède...

Comme le parcours IFA, le parcours international est accessible en première année à partir des portails ISI (menant aux mentions Informatique et [Sciences pour l'Ingénieur](#)) et MPI (menant aux mentions [Mathématiques](#), [Physique](#) et Informatique). L'orientation en parcours International se fait sur candidature à la fin du premier semestre.

### Compétences acquises

- > Analyse, modélisation d'un problème, conception et mise en œuvre d'une solution informatique adaptée en choisissant les outils adéquats.
- > Conception d'IHM, d'applications Web, de systèmes d'information.
- > Apprentissage de différents langages de programmation et systèmes d'exploitation.
- > Apprentissage des architectures matériels et des réseaux.
- > Compétences scientifiques non informatique (mathématiques, physiques et/ou électronique) en première année.
- > Renforcement en anglais (certification CLES B2).

### Conditions d'accès

Baccalauréat ou équivalent ; ou sur validation des acquis de l'expérience (VAE).

### Poursuite d'études

La plupart des étudiants poursuivent en Master ou en école d'ingénieur. La mobilité internationale, réalisée en 3ème année, est un plus pour le recrutement dans ces filières. Quelques étudiants poursuivent leurs études à l'étranger.

### Insertion professionnelle

Le diplômé peut exercer dans des sociétés de service informatique ou dans le service informatique d'une entreprise (quelque soit le secteur d'activité de celle-ci), en France ou à l'étranger.

Il peut exercer les emplois suivants :

- > Développeur informatique (systèmes d'information, applications Web...)
- > Assistant fonctionnel/Technicien support

- > Administrateur systèmes et réseaux
- > Administrateur de bases de données

### Infos pratiques

**Faculté des Sciences et Techniques** à Brest

#### Contacts

Responsable formation : Philippe LE PARCO2 98 01 69 60

Secrétariat pédagogique

Secrétariat du département informatique

02 98 01 62 06 / 80 11

[dept-info@univ-brest.fr](mailto:dept-info@univ-brest.fr)

## Programme

### Licence 2ème année

#### Semestre 3

<b>Bases de Données</b>	60h
<b>Langages de programmation</b>	60h
<b>Programmation fonctionnelle</b>	60h
<b>UE Transversale (international)</b>	54h
- UE libre	24h
- Stage intensif d'anglais	24h
<b>Mathématiques pour l'informatique</b>	60h

#### Semestre 4

<b>Algorithmique fondamentale, Graphes et Test</b>	60h
<b>Architecture et Systèmes 1</b>	60h
<b>Option (selon orientation)</b>	
- Projet de conception objet	60h
- Préparation à licence Pro	140h
<b>Informatique théorique et logique</b>	60h
<b>UE transversale (international )</b>	
- Expérience Professionnelle	
- Langage	
- Communication	12h
- Anglais	24h

### Licence 3ème année

Dernière mise à jour le 02 avril 2019

#### Semestre 5

<b>Ingénierie des systèmes d'information</b>	60h
<b>Programmation logique et Intelligence artificielle</b>	60h
<b>Java avancé</b>	60h
<b>Programmation C avancée</b>	60h
<b>Option (1 au choix)</b>	
- Administration système	24h
- Objets connectés et robotique	24h
<b>UE transversale (international)</b>	
- Communication	12h
- Anglais	18h

#### Semestre 6

<b>Algorithmique avancée</b>	60h
<b>Projet de synthèse</b>	48h
<b>Réseaux IP</b>	60h
<b>Architectures et systèmes 2</b>	60h
<b>Stage</b>	
<b>UE transversale</b>	30h
- Anglais	18h
- Communication	12h