

Licence mention Informatique

Parcours Informatique : Fondements et Applications

Objectifs

Les objectifs de la licence d'informatique sont l'acquisition des compétences fondamentales, méthodes et savoir-faire techniques représentatifs des différentes tâches de la discipline informatique. Cette formation couvre l'ensemble de la discipline informatique : fondements, architecture et matériel, réseau, systèmes, méthodes et technologies logicielles, applications informatiques, systèmes d'information.

Le parcours IFA est le parcours généraliste sur 3 ans de la licence informatique. En plus des compétences informatique, ce parcours initie les étudiants aux bases de l'approche scientifique et à la capacité d'abstraction, ainsi qu'à la démarche de recherche et d'analyse. La formation vise également à donner aux étudiants des compétences transversales et scientifiques générales.

Le parcours IFA est accessible en première année à partir des portails ISI (menant aux mentions Informatique et [Sciences pour l'Ingénieur](#)) et MPI (menant aux mentions [Mathématiques](#), [Physique](#) et Informatique).

Compétences acquises

- > Analyse, modélisation d'un problème, conception et mise en œuvre d'une solution informatique adaptée en choisissant des outils adéquats.
- > Conception d'IHM, d'applications Web, de systèmes d'information.
- > Utilisation de différents langages de programmation et systèmes d'exploitation.
- > Apprentissage des architectures matériels et des réseaux.
- > Compétences scientifiques non informatique (mathématiques, physiques et/ou électronique) en première année.

La formation comprend un stage disciplinaire obligatoire de 8 semaines minimum en fin de 3ème année. Ce stage peut également être effectué dans une université étrangère en partenariat avec le département d'informatique de l'UBO.

Conditions d'accès

Baccalauréat ou équivalent, ou sur validation des acquis de l'expérience (VAE). L'admission directe en deuxième et troisième année se fait sur dossier.

Poursuite d'études

Accès en Master Professionnel ou Master Recherche à dominante informatique, en écoles d'ingénieurs.

Insertion professionnelle

Le diplômé peut exercer dans des sociétés de service informatique ou dans le service informatique d'une entreprise (quelque soit le secteur d'activité de celle-ci).

Il peut exercer les emplois suivants :

- > Développeur informatique (systèmes d'information, applications Web, ...)
- > Assistant fonctionnel/Technicien support
- > Administrateur systèmes et réseaux
- > Administrateur de bases de données

Infos pratiques

Faculté des Sciences et Techniques à Brest

Contacts

Responsable formation : Mounir Lallali0298018139

Secrétariat pédagogique

Secrétariat du département informatique

02 98 01 62 06 / 80 10

dept-info@univ-brest.fr

Programme

Licence 2ème année

Semestre 3

Bases de Données	60h
Langages de programmation	60h
Programmation fonctionnelle	60h
Mathématiques pour l'informatique	60h
UE transversale	54h
- Anglais	18h
- Communication	12h
- UE libre	24h

Semestre 4

Algorithmique fondamentale, Graphes et Test	60h
Architecture et Systèmes 1	60h
Informatique théorique et logique	60h
Option (selon orientation)	
- Projet de conception objet	60h
- Préparation à licence Pro	140h
UE transversale	54h
- Anglais	18h
- Communication	12h
- Expérience Professionnelle	
Option L / LPro	
- Passerelle vers la licence professionnelle	

Licence 3ème année

Semestre 5

Programmation C avancée	60h
Java avancé	60h
Programmation logique et Intelligence artificielle	60h
Ingénierie des systèmes d'information	60h
UE transversale	30h
- Anglais	18h
- Communication	12h
Option (1 au choix)	
- Administration système	24h
- Objets connectés et robotique	24h

Semestre 6

Réseaux IP	60h
Architectures et systèmes 2	60h
Projet de synthèse	48h
Algorithmique avancée	60h
UE transversale	30h
- Anglais	18h
- Communication	12h
Stage	

Dernière mise à jour le 02 avril 2019