

Master mention Psychologie

Parcours Cognition, apprentissage, évaluation et remédiation : réalité virtuelle et simulation » (CAER)

Objectifs

L'objectif du parcours **CAER** est de former des psychologues cognitivistes, spécialistes de l'apprentissage, de l'utilisation et de l'évaluation de systèmes de simulation, notamment en réalité virtuelle, qui peuvent être utilisés dans le secteur de la formation ou dans le secteur de la santé. Ce parcours offre soit la possibilité d'accéder au métier de psychologue, soit la possibilité de poursuivre ses études en doctorat.

Compétences acquises

Le parcours CAER propose de développer un premier champ de compétences dans l'évaluation de la cognition humaine, son fonctionnement normal et ses dysfonctionnements (des troubles de l'attention jusqu'aux difficultés d'apprentissage) grâce à des outils de réalité virtuelle, selon une approche neuropsychologique. Le second champ de compétences porte sur l'évaluation des systèmes de réalité virtuelle ou de simulation (destinés par exemple à l'apprentissage, à l'évaluation ou à la remédiation cognitive) selon une approche ergonomique, orientée *Facteur Humain*. Complémentairement aux compétences dans le domaine de l'évaluation, des compétences seront développées dans le domaine de la remédiation. Elles permettront d'une part de proposer des solutions de remédiation aux troubles cognitifs, grâce à la réalité virtuelle ; et d'autre part de proposer des recommandations pour l'amélioration de la conception d'environnements virtuels destinés à l'apprentissage, à l'évaluation ou à la remédiation.

Poursuite d'études

Le Master offre la possibilité d'une poursuite d'études en Doctorat.

Insertion professionnelle

L'exercice de la profession de psychologue nécessite d'être détenteur du titre de psychologue, obtenu à l'issue de la formation, à la condition d'être titulaire d'une Licence de psychologie.

Les débouchés offerts par la formation permettront d'exercer la profession de psychologue dans les domaines suivants :

- psychologue, spécialiste de l'apprentissage par la simulation et/ou la réalité virtuelle,
- psychologue, spécialiste de l'évaluation des environnements virtuels et des dispositifs de simulation,
- psychologue, spécialiste des facteurs humains,
- neuropsychologue, spécialiste de l'évaluation et de la remédiation cognitive, grâce à la réalité virtuelle.

Infos pratiques

Faculté des Lettres et Sciences Humaines à Brest

Contacts

Responsable formation : Franck GANIER

Secrétariat Master psychologie CAER

02 98 01 83 10

masterpsycho.CAER@univ-brest.fr

Programme

M1

Semestre 7

UE1 Ancrage théorique	48h
- Psychologie cognitive 1	24h
- Psychologie cognitive ergonomique	24h
UE2 Méthodologie	48h
- Ergonomie	24h
- Méthodologie expérimentale et analyses inférentielles	24h
UE3 Documentation et humanité numérique	24h
- Documentation 1	4h
- Techniques du numérique	14h
- Conférences	6h
UE4 Langue	22h
- Anglais	
UE5 Clés pour l'insertion professionnelle 1	20h
- Théorie	20h
UE6 Questions psy / éthiq	30h
- Questions vives	24h
- Ethique et déontologie pour psychologues	6h
UE7 Travail d'Etude et de Recherche	94h
- Pratique de la recherche	24h
- TER	70h
UE8 Stage	24h
- Analyse de la demande et de la pratique professionnelle	24h
- Stage	

Semestre 8

UE1 Ancrage théorique	
- Psychologie des apprentissages	24h
- Psychologie cognitive 2	24h
UE2 Méthodologie	48h
- Neuropsychologie clinique	24h
- Neuropsychologie et évaluation	24h
UE3 Humanités numériques et conférences	24h
- Cultures numériques	18h
- Conférences	6h
UE4 Langue	24h
- Anglais	24h
UE5 Insertion professionnelle des psychologues	24h
- Insertion professionnelle des psychologues	12h
- Usages du droit	12h
UE6 Quest psy / éthiq	30h

- Questions actuelles	24h
- Ethique et déontologie pour psychologues	6h

UE7 Travail d'Etude et de Recherche

- Pratique de la recherche	24h
- TER	70h

UE8 Stage

- Analyse de la demande et de la pratique professionnelle	24h
- Stage	

M2

Semestre 9

UE1 Ancrage théorique	48h
- Apprentissages fondamentaux : fonctionnement normal	12h
- Apprentissages fondamentaux : troubles et dysfonctionnements	12h
- Apprentissage par la simulation	24h
UE2 Méthodologie	48h
- Évaluation psychologique	18h
- Diagnostic / Remédiation par la réalité virtuelle	18h
- Thérapies Cognitives Comportementales par la réalité virtuelle	12h
UE3 Humanités numériques et conférences	24h
- Cultures numériques	18h
- Conférences	6h
UE4 Anglais pour psychologues	24h
- Anglais pour psychologues	24h
UE5 Clés pour l'insertion professionnelle 2	10h
- Ateliers	10h
UE6 Domaines d'application	42h
- Connaissance des dispositifs	24h
- Domaines d'application	12h
- Initiation à la conception d'Environnements Virtuels	6h
UE7 Pratique de la recherche	74h
- Pratique de la recherche	24h
- Projet tutoré	50h
UE8 Méthodologie et statistiques	48h
- Méthodes d'évaluation	36h
- Statistiques	12h

Semestre 10

UE1 Stage	24h
- Analyse de la pratique	24h
- Stage	

Dernière mise à jour le 19 mars 2019