

BUT GÉNIE BIOLOGIQUE (GB)

## SCIENCES DE L'ALIMENT ET BIOTECHNOLOGIE

### Compétence 2 Expérimenter dans le génie biologique

UE 12 EXPÉRIMENTER

## Bonus

### Modalités de contrôle des connaissances

---

Session 1 ou session unique - Contrôle de connaissances

Nature de l'enseignement	Modalité	Nature	Durée (min.)	Coefficient	Remarques
Bloc	CC	Autre nature			LV2 ou sport Bonus=(note-20)/10 pour chaque UE