

LICENCE MENTION HISTOIRE DE L'ART ET ARCHÉOLOGIE

PARCOURS PATRIMOINE (L3)

Semestre 5

UE5

Informatique PAO/DAO

Présentation

Mise en œuvre des outils numériques

Objectifs Métiers :

- > Participation au recensement et à la mise en valeur des éléments architecturaux, patrimoniaux et paysagers d'un territoire
- > Élaboration de produits touristiques à contenus patrimoniaux
- > Information et sensibilisation des publics aux ressources patrimoniales d'un territoire
- > Animation des lieux culturels ou des sites patrimoniaux publics ou privés
- > Contribution à l'administration et au montage d'un projet ou d'un évènement culturel patrimonial
- > Gérer un projet culturel: gestion et aménagement de structures culturelles, évènementiel associé, animation du patrimoine culturel
- > Contribuer à la conduite d'un projet patrimonial : diagnostiquer, définir, planifier, budgétiser, piloter et évaluer.
- > Maîtriser les méthodologies de recherche nécessaires pour l'acquisition des éléments nécessaires à la valorisation du patrimoine

Compétences travaillées :

Traitement de texte : Approfondissement (2H)

PAO, DAO : Suite Adobe (Photoshop , Illustrator, InDesign) (12h)

Base de Données : Gestion de stock, inventaire (4h)

Conception 3D : Sketchup (initiation) (2h)

Projet multimédia: Outils de gestion de projet (*Mindmap, Gantt, travail collaboratif*), Vidéo (*prise de vue, montage*), Audio (*montage*), Visite virtuelle, Conception Web. (4h)

Objectifs

Utiliser les outils numériques de référence et les règles de sécurité informatique pour acquérir, traiter, produire et diffuser de l'information ainsi que pour collaborer en interne et en externe.

Modalités de contrôle des connaissances

Session 1 ou session unique - Contrôle de connaissances

Nature de l'enseignement	Modalité	Nature	Durée (min.)	Coefficient	Remarques
Travaux Dirigés	CC	Pratique - examen en ligne	120		

Session 2 : Contrôle de connaissances

Nature de l'enseignement	Modalité	Nature	Durée (min.)	Coefficient	Remarques
EC	CC	Pratique - examen en ligne	120		