MASTER INFORMATIQUE

PARCOURS INGÉNIERIE DU LOGICIEL, APPLICATIONS AUX DONNÉES ENVIRONNEMENTALES

Semestre 7

S7 INF Ingénierie du logiciel

Présentation

Ce module permet de sensibiliser les étudiants à la rationalisation de la production de logiciels, et à l'amélioration de la productivité du développement. L'enseignement est essentiellement basé sur des études de cas.

4 crédits ECTS

Volume horaire

Travaux Dirigés : 22h
Travaux Pratiques : 14h
Cours Magistral : 8h

Objectifs

L'objectif pédagogique de ce module est de maîtriser les concepts de base de l'ingénierie logicielle. On y étudie à la fois les méthodes, les modèles UML et les outils.

Pré-requis nécessaires

Maîtrise des concepts de base de la programmation objet

Compétences visées

- savoir spécifier une fonctionnalité logicielle
- savoir modéliser à l'aide de diagrammes UML les diverses productions des étapes du développement
- savoir décrire des exigences
- savoir établir un plan de test

Bibliographie

- De Merise à UML » Nasser Kettani, Dominique Mignet, Pascal Paré, Camille Rosenthal-Sabroux, Eyrolles, 2001
- Pascal Roques, UML2 par la pratique, Eyrolles, 2004
- Model driven Architecture : Applying MDA to Enterprise Computing, David S. Frankel, John Wiley & Sons

Modalités de contrôle des connaissances

Session 1 ou session unique - Contrôle de connaissances

Nature de l'enseignement	Modalité	Nature	Durée (min.)	Coefficient	Remarques
	CT	Ecrit - devoir surveillé	120	2/3	
	CC	Ecrit - devoir maison		1/3	

Session 2 : Contrôle de connaissances

Nature de l'enseignement	Modalité	Nature	Durée (min.)	Coefficient	Remarques
	CT	Ecrit - devoir surveillé	120		

Langue d'enseignement

Français