

LICENCE SCIENCES DE L'ÉDUCATION

**MENTION SCIENCES DE L'ÉDUCATION**

**Semestre 3 SE**

**UED : SCIENCES DE L'ÉDUCATION**

## Mobiliser une APSA dans l'optique de mener une intervention dans le cadre du stage

### Présentation

Il s'agit de :

- > Découvrir un champ culturel : les jeux traditionnels.
- > Vivre des expériences corporelles variées et ludiques.
- > Comprendre la construction d'un jeu, le faire évoluer.
- > Augmenter son répertoire de situations motrices pour une mise en activité ludique et progressive, en particulier à destination d'élèves du premier degré.
- > Utiliser les ressources numériques professionnelles pour se documenter.
- > Construire des situations évolutives, du simple au complexe.
- > Observer, rechercher et créer pour enrichir une situation initiale.
- > Comparer des jeux et dégager des principes transférables à toutes interventions auprès d'un public.

**2 crédits ECTS**

Volume horaire

Cours Magistral : 1h

Travaux Dirigés : 21h

### Pré-requis nécessaires

Être disposé à pratiquer une activité physique et sportive et accepter d'intervenir.

Être ouvert à la discussion et proposer des idées.

### Compétences visées

- > Créer et concevoir des situations variées et évolutives adaptées au public scolaire.
- > Analyser et réfléchir pour mettre en évidence les principes transversaux et professionnels.
- > Identifier des leviers pour favoriser l'engagement, l'apprentissage et l'envie d'apprendre.
- > Assumer différents rôles dans un collectif.
- > S'exprimer à l'oral, devant un groupe, pour transmettre des consignes hiérarchisées.