

LICENCE STAPS - MENTION MANAGEMENT DU SPORT

Semestre 6 MAN

UEC : CONDUIRE UN PROJET DANS LE DOMAINE SPORTIF

S'approprier des outils numériques pour conduire un projet

Présentation

Ce cours est un ensemble de travaux pratiques dédiés à la création et à l'usage d'outils numériques adaptés à la conduite d'un projet événementiel. Il fait suite au même enseignement délivré durant le semestre 5.

1 crédits ECTS

Volume horaire

Travaux Pratiques : 9h

Objectifs

Réguler, animer et développer les outils numériques développés durant le semestre 5

Pré-requis nécessaires

avoir suivi le cours "S'approprier des outils numériques pour conduire un projet" au S5

Compétences visées

Connaître les différents outils numériques de la conduite de projet

Être capable de comprendre la logique et l'usage des différents outils numériques

Être capable de créer des outils numériques, de les partager et de les animer

Descriptif

Le premier cours permettra de faire un bilan sur l'usage des outils numériques durant le premier semestre.

le deuxième cours identifiera les axes de développement pour le semestre à venir, la stratégie de régulation des outils numériques