

LICENCE STAPS - MENTION MANAGEMENT DU SPORT

Semestre 5 MAN

UEC : CONDUIRE UN PROJET DANS LE DOMAINE SPORTIF

S'approprier des outils numériques pour conduire un projet

Présentation

Ce cours est un ensemble de travaux pratiques dédiés à la création et à l'usage d'outils numériques adaptés à la conduite d'un projet événementiel.

Objectifs

Connaître les différents outils numériques de la conduite de projet: espaces collaboratifs, Drive, outils de sondage en ligne, agendas partagés, diagrammes de Gantt, plateforme d'informations et de discussions.

Choisir les outils adéquats pour le projet, les créer et les animer.

Créer les outils, plateformes et applications choisies: Drive, adresses mails, Discord, groupes Messengers, agendas partagés, comptes RS, etc.

Compétences visées

Connaître les différents outils numériques de la conduite de projet

Être capable de comprendre la logique et l'usage des différents outils numériques

Être capable de créer des outils numériques, de les partager et de les animer

Descriptif

Le premier cours aura lieu en début de semestre et sera dédié à la présentation des différents outils possibles, à leur usage et aux règles de fonctionnement associées.

Le deuxième cours permettra la création et la diffusion des différents outils numériques choisis par les étudiants.

Le troisième cours permettra de faire un premier bilan sur l'usage des outils numériques.