

BUT GÉNIE MÉCANIQUE ET PRODUCTIQUE

## PARCOURS SIMULATION NUMÉRIQUE ET RÉALITÉ VIRTUELLE

**C5 - Virtualiser un produit mécanique ou un process du concept au jumeau numérique selon les besoins de l'usine du futur (niv 2)**

UE 6.5

**SAÉ 6.02 SNRV - Utiliser la réalité virtuelle et/ou augmentée pour anticiper et corriger des problèmes en situation réelle**

### Modalités de contrôle des connaissances

---

Session 1 ou session unique - Contrôle de connaissances

Nature de l'enseignement	Modalité	Nature	Durée (min.)	Coefficient	Remarques
	CC	Autre nature		1	