

BUT GÉNIE BIOLOGIQUE (GB)

BIOLOGIE MÉDICALE ET BIOTECHNOLOGIE

Compétence 1 Réaliser des analyses dans les domaines de la biologie

UE 31 Réaliser des analyses dans les domaines de la biologie

4 crédits ECTS

SAÉ Mise en œuvre d'une expérimentation et suivi analytique

Modalités de contrôle des connaissances

Session 1 ou session unique - Contrôle de connaissances

Nature de l'enseignement	Modalité	Nature	Durée (min.)	Coefficient	Remarques
Travaux Pratiques	CC	Ecrit et/ou Oral		16	Rapport biblio : 1/5 Fiche technique : 1/5 compte-rendu TP : 3/5

Microbiologie

Modalités de contrôle des connaissances

Session 1 ou session unique - Contrôle de connaissances

Nature de l'enseignement	Modalité	Nature	Durée (min.)	Coefficient	Remarques
Cours Magistral	CC	Ecrit - devoir surveillé	60	5	
Travaux Pratiques	CC	Travaux Pratiques		2	

Cinétique chimie et enzymatique

Modalités de contrôle des connaissances

Session 1 ou session unique - Contrôle de connaissances

Nature de l'enseignement	Modalité	Nature	Durée (min.)	Coefficient	Remarques
Cours Magistral	CC	Ecrit - devoir surveillé	60	8	
Travaux Pratiques	CC	Travaux Pratiques		4	

Communication

Modalités de contrôle des connaissances

Session 1 ou session unique - Contrôle de connaissances

Nature de l'enseignement	Modalité	Nature	Durée (min.)	Coefficient	Remarques
	CC	Ecrit et/ou Oral	120		

Anglais

Modalités de contrôle des connaissances

Session 1 ou session unique - Contrôle de connaissances

Nature de l'enseignement	Modalité	Nature	Durée (min.)	Coefficient	Remarques
	CC	Ecrit et/ou Oral	60		

Projet Personnel et Professionnel

Modalités de contrôle des connaissances

Session 1 ou session unique - Contrôle de connaissances

Nature de l'enseignement	Modalité	Nature	Durée (min.)	Coefficient	Remarques
	CC	Ecrit et/ou Oral			

Bonus

Modalités de contrôle des connaissances

Session 1 ou session unique - Contrôle de connaissances

Nature de l'enseignement	Modalité	Nature	Durée (min.)	Coefficient	Remarques
Autres	CC	Autre nature			LV2 ou sport ou PEI Bonus=(note-20)/10 pour chaque UE