

LICENCE SCIENCES DE L'ÉDUCATION

**MENTION SCIENCES DE L'ÉDUCATION**

**Semestre 3 SE**

## UED : Sciences de l'Éducation

**7 crédits ECTS**

Volume horaire

Travaux Pratiques : 12h

Travaux Dirigés : 18h

### Modalités de contrôle des connaissances

Session 1 ou session unique - Contrôle de connaissances

Nature de l'enseignement	Modalité	Nature	Durée (min.)	Coefficient	Remarques
	CC	Écrit - devoir surveillé		25%	QCM
	CC	Oral		25%	Oral collectif
	CC	Autre nature		20%	Pratique d'intervention (individuel)
	CC	Dossier		10%	
	CC	Oral		20%	

# Questionner et mobiliser les Sciences de l'Éducation et de la Formation

## Présentation

---

Le cours sera construit autour de trois axes de réflexion :

- **Une approche historique de l'éducation en France : la question de la démocratisation de l'école**
- **Une introduction au travail social et à ses grandes valeurs**
- **Une introduction à l'animation socio-culturelle et à ses grandes valeurs**

## Objectifs

---

- > Découvrir les environnements des métiers de l'école, du travail social, de l'animation socio-culturelle
- > Découvrir les environnements des métiers du travail social
- > Découvrir les environnements des métiers l'animation socio-culturelle

## Pré-requis nécessaires

---

Aucun prérequis n'est nécessaire

## Compétences visées

---

- > Travailler en équipe
- > Développer une approche sociologique et environnementale pour analyser des questions de société
- > Identifier les liens entre métiers, environnements et enjeux de société
- > A partir d'une approche historique et réflexive, se questionner sur : l'éducation, l'enseignement, la formation, la pédagogie, la place pour la personne en fonction des choix pédagogiques du professionnel
- > Réaliser une synthèse argumentée, référencée et illustrée

## Bibliographie

---

Des articles de référence seront produits pendant les cours et déposés sur la plateforme numérique de travail « Moodle ».

# Mobiliser une APSA dans l'optique de mener une intervention dans le cadre du stage

## Présentation

---

Il s'agit de :

- > Découvrir un champ culturel : les jeux traditionnels.
- > Vivre des expériences corporelles variées et ludiques.
- > Comprendre la construction d'un jeu, le faire évoluer.
- > Augmenter son répertoire de situations motrices pour une mise en activité ludique et progressive, en particulier à destination d'élèves du premier degré.
- > Utiliser les ressources numériques professionnelles pour se documenter.
- > Construire des situations évolutives, du simple au complexe.
- > Observer, rechercher et créer pour enrichir une situation initiale.
- > Comparer des jeux et dégager des principes transférables à toutes interventions auprès d'un public.

## Pré-requis nécessaires

---

Être disposé à pratiquer une activité physique et sportive et accepter d'intervenir.

Être ouvert à la discussion et proposer des idées.

## Compétences visées

---

- > Créer et concevoir des situations variées et évolutives adaptées au public scolaire.
- > Analyser et réfléchir pour mettre en évidence les principes transversaux et professionnels.
- > Identifier des leviers pour favoriser l'engagement, l'apprentissage et l'envie d'apprendre.
- > Assumer différents rôles dans un collectif.
- > S'exprimer à l'oral, devant un groupe, pour transmettre des consignes hiérarchisées.