

LICENCE SCIENCES DE L'ÉDUCATION

MENTION SCIENCES DE L'ÉDUCATION**Semestre 3 SE****UED : Sciences de l'Éducation****7 crédits ECTS**

Volume horaire

Travaux Pratiques : 12h

Travaux Dirigés : 18h

Questionner et mobiliser les Sciences de l'Éducation et de la Formation

Présentation

Le cours sera construit autour de trois axes de réflexion :

- **Une approche historique de l'éducation en France : la question de la démocratisation de l'école**
- **Une introduction au travail social et à ses grandes valeurs**
- **Une introduction à l'animation socio-culturelle et à ses grandes valeurs**

5 crédits ECTS

Volume horaire

Cours Magistral : 12h

Travaux Dirigés : 30h

Objectifs

- > Découvrir les environnements des métiers de l'école, du travail social, de l'animation socio-culturelle
- > Découvrir les environnements des métiers du travail social
- > Découvrir les environnements des métiers l'animation socio-culturelle

Pré-requis nécessaires

Aucun prérequis n'est nécessaire

Compétences visées

- > Travailler en équipe
- > Développer une approche sociologique et environnementale pour analyser des questions de société
- > Identifier les liens entre métiers, environnements et enjeux de société
- > A partir d'une approche historique et réflexive, se questionner sur : l'éducation, l'enseignement, la formation, la pédagogie, la place pour la personne en fonction des choix pédagogiques du professionnel
- > Réaliser une synthèse argumentée, référencée et illustrée

Bibliographie

Des articles de référence seront produits pendant les cours et déposés sur la plateforme numérique de travail « Moodle ».

Mobiliser une APSA dans l'optique de mener une intervention dans le cadre du stage

Présentation

Il s'agit de :

- > Découvrir un champ culturel : les jeux traditionnels.
- > Vivre des expériences corporelles variées et ludiques.
- > Comprendre la construction d'un jeu, le faire évoluer.
- > Augmenter son répertoire de situations motrices pour une mise en activité ludique et progressive, en particulier à destination d'élèves du premier degré.
- > Utiliser les ressources numériques professionnelles pour se documenter.
- > Construire des situations évolutives, du simple au complexe.
- > Observer, rechercher et créer pour enrichir une situation initiale.
- > Comparer des jeux et dégager des principes transférables à toutes interventions auprès d'un public.

2 crédits ECTS

Volume horaire

Cours Magistral : 1h

Travaux Dirigés : 21h

Pré-requis nécessaires

Être disposé à pratiquer une activité physique et sportive et accepter d'intervenir.

Être ouvert à la discussion et proposer des idées.

Compétences visées

- > Créer et concevoir des situations variées et évolutives adaptées au public scolaire.
- > Analyser et réfléchir pour mettre en évidence les principes transversaux et professionnels.
- > Identifier des leviers pour favoriser l'engagement, l'apprentissage et l'envie d'apprendre.
- > Assumer différents rôles dans un collectif.
- > S'exprimer à l'oral, devant un groupe, pour transmettre des consignes hiérarchisées.