

MASTER MENTION TRADUCTION ET INTERPRÉTATION

PARCOURS RÉDACTION/TRADUCTION

Semestres 9 et 10

ATELIERS D'INFORMATIQUE APPLIQUÉE

Un atelier au choix

Présentation

Spécialisation localisation jeux vidéo / logiciels (Rennes)

Présentation

Objectifs

- > présentation de l'activité d'un éditeur de jeux
- > présentation de l'activité d'une agence de traduction spécialisée dans les jeux vidéo, présentation des contraintes et travail sur Github et Transifex
- > participation à la Lojam fin mars

Pré et post-édition

Objectifs

Utilisation des outils de correction d'orthographe et de grammaire ; logiciels de traitement de texte ; MS Word; application de styl ; LATEX; Gestion de la bibliographie ZOTERO, BIBTEX.